

深圳冰川网络股份有限公司

2022 年半年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1.业绩预告期间：2022 年 1 月 1 日~2022 年 6 月 30 日

2.预计的业绩：亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降 基本持平

3.业绩预告情况表

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：27,000.00 万元~34,000.00 万元	盈利：670.85 万元
	比上年同期增长：3,924.74%~4,968.20%	
扣除非经常性损益后的净利润	盈利：25,600.00 万元~32,600.00 万元	亏损：1,889.93 万元

注：上表中“元”均为人民币元。

二、业绩预告预审计情况

本次业绩预告相关数据是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计。

三、业绩变动原因说明

1. 报告期内，公司继续加大游戏产品研发投入、持续强化运营和发行能力，不断提升用户体验，卡牌类新产品在报告期内充值流水、收入增加。

2. 报告期内，公司持续对成熟端游产品进行研发投入，通过迭代更新资料片等方式不断延长端游产品的生命周期，端游产品充值、收入总体保持稳定；手游方面，公司移动 MMORPG 类手游随着运营周期的延长，充值流水、营业收入同

比有所下降，公司积极开拓新的流量渠道，采取定制化版本开发等措施，减缓移动类产品充值及收入下滑速度。

3. 报告期内，公司加大人才引进力度，员工数量同比增加，报告期内人员成本及研发费用同比增加。

4. 截至 2022 年 6 月 30 日，公司非经常性损益金额约为 1400 万元，主要为银行理财收益及政府补贴。

四、其他相关说明

1.本次业绩预告是公司财务部门初步核算的结果，未经审计机构审计。

2.2022 年半年度业绩的具体财务数据将在公司 2022 年半年度报告中详细披露，敬请广大投资者谨慎决策，注意风险。

特此公告。

深圳冰川网络股份有限公司

董事会

2022 年 7 月 18 日