

深圳冰川网络股份有限公司

2021 年度业绩快报

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

特别提示：

本公告所载2021年度财务数据仅为初步核算数据，已经公司内部审计部门审计，未经会计师事务所审计，与年度报告中披露的最终数据可能存在差异，请投资者注意投资风险。

一、2021年度主要财务数据和指标

单位：元

项目	本报告期	上年同期	增减变动幅度（%）
营业总收入	506,692,551.83	386,190,949.66	31.20%
营业利润	-57,723,119.74	94,953,942.83	-160.79%
利润总额	-59,012,042.92	94,800,322.07	-162.25%
归属于上市公司股东的净利润	-62,803,783.70	85,716,684.46	-173.27%
扣除非经常性损益后的归属于上市公司股东的净利润	-125,985,854.20	29,663,666.02	-524.71%
基本每股收益（元）	-0.42	0.57	-173.68%
加权平均净资产收益率	-3.78%	5.02%	下降 8.80 个百分点
	本报告期末	本报告期初	增减变动幅度（%）
总资产	2,171,441,443.65	1,990,563,617.98	9.09%
归属于上市公司股东的所有者权益	1,649,220,079.02	1,723,997,940.84	-4.34%

股本	150,833,400.00	151,003,800.00	-0.11%
归属于上市公司股东的每股净资产（元）	10.9341	11.4169	-4.23%

注：

- 1.本表数据为公司合并报表数据；
- 2.上述净利润、基本每股收益、加权平均净资产收益率、股东所有者权益、每股净资产等指标均以归属于上市公司股东的的数据填列；
- 3.基本每股收益、加权平均净资产收益率按加权平均法计算；

二、经营业绩和财务状况情况说明

1. 报告期内经营业绩情况说明

报告期内，公司实现营业总收入 506,692,551.83，较上年同期增加 31.20%；营业利润-57,723,119.74 元，较上年同期减少 160.79%；利润总额-59,012,042.92 元，较上年同期减少 162.25%；归属于上市公司股东的净利润-62,803,783.70 元，较上年同期减少 173.27%。报告期内公司经营业绩同比变动的主要原因如下：

（1）报告期内，公司部分自研产品上线发行时间向后推迟，合作开发及定制类产品依然还在持续优化打磨阶段。

（2）报告期内，公司加大对《远征 2 手游》在国内的广告投放，以及《位面战争》（境外游戏名称：X-Hero）在海外的广告投放，销售费用大幅增加，但两款产品收益均未达预期。

（3）报告期内，公司持续加大产品研发投入，积极进行人才引进工作，员工数量同比增加。受上述因素影响，报告期内公司人员成本及研发费用同比增加。

（4）公司采用游戏充值收入递延的收入确认政策，部分充值收入将在后续月份确认，而广告销售费用按权责发生制当期确认，公司 2021 年游戏产品合计充值金额上升，但受收入确认政策的影响，部分收入将在后续确认。

2. 报告期内财务状况说明

报告期末公司总资产为 2,171,441,443.65 元，较报告期初增长 9.09%；归属于上市公司股东的所有者权益为 1,649,220,079.02 元，较报告期初减少 4.34%；股本 150,833,400.00 元，较报告期初减少 0.11%；归属于上市公司股东的每股净资产为 10.9341 元，较报告期初减少 4.23 %。

三、与前次业绩预计的差异说明

公司于2022年1月28日披露了《2021年度业绩预告》(公告编号: 2022-003), 于2022年3月30日披露了《2021年度业绩预告修正公告》(公告编号: 2022-007), 本次披露的经营业绩与公司于2022年3月30日披露的《2021年度业绩预告修正公告》不存在重大差异。

四、其他相关说明

1. 本次业绩快报是根据公司财务部初步核算的结果, 具体财务数据将在本公司2021年度报告中详细披露。

2. 有关公司的信息均以公司刊登在中国证监会指定的创业板上市公司信息披露网站信息为准, 敬请广大投资者谨慎决策, 注意投资风险。

五、备查文件

1. 经公司现任法定代表人、主管会计工作的负责人、会计机构负责人签字并盖章的比较式资产负债表和利润表;

2. 内部审计部门负责人签字的内部审计报告;

3. 深交所要求的其他文件。

特此公告。

深圳冰川网络股份有限公司

董事会

2022年4月11日