

深圳冰川网络股份有限公司

2021 年第一季度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1.业绩预告时间：2021 年 1 月 1 日~2021 年 3 月 31 日

2.预计的业绩： 亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降 基本持平

3.业绩预告情况表

项目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	亏损：1,200.00 万元~1,600.00 万元	盈利：3,603.10 万元

注：上表中“元”均为人民币元

二、业绩预告预审计情况

本次业绩预告未经注册会计师审计。

三、业绩变动原因说明

1.公司新手游产品《远征 2》和《位面战争》分别于 2020 年 12 月 17 日全渠道首发、2020 年 12 月 28 日欧美市场首发，报告期内公司加大对这两款产品的广告投放，销售费用大幅增加。

2.报告期内公司深耕各类细分游戏市场，持续加大研发投入，积极进行人才引进，员工数量同比增加。受上述因素影响，报告期内公司人员成本及研发费用同比增加。

3.报告期内，客户端游戏方面，随着《远征 OL》《龙武》等产品运营周期的延长，生命周期持续增长，导致产品收入确认周期进一步延长，当期确认的营业

收入下降；手游方面，公司移动类游戏产品《远征手游》《龙武手游》随着运营周期的延长，充值流水、营业收入同比下降。

4.截至 2021 年 3 月 31 日，报告期内公司非经常性损益金额约为 295 万元，主要为政府补贴。

四、其他相关说明

1.本次业绩预告是公司财务部门初步核算的结果，未经审计机构审计。

2.2021 年第一季度业绩的具体财务数据将在公司 2021 年第一季度报告中详细披露。敬请广大投资者谨慎决策，注意风险。

特此公告。

深圳冰川网络股份有限公司

董事会

2021 年 4 月 9 日