

深圳冰川网络股份有限公司

2020年度业绩快报

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

特别提示：

本公告所载2020年度财务数据仅为初步核算数据，已经公司内部审计部门审计，未经会计师事务所审计，与年度报告中披露的最终数据可能存在差异，请投资者注意投资风险。

一、2020年度主要财务数据和指标

单位：元

项目	本报告期	上年同期	增减变动幅度（%）
营业总收入	386,191,055.88	411,931,051.52	-6.25
营业利润	95,689,226.93	172,022,997.72	-44.37
利润总额	95,535,606.17	172,125,829.58	-44.50
归属于上市公司股东的净利润	86,339,609.68	160,880,005.13	-46.33
基本每股收益（元）	0.57	1.07	-46.73
加权平均净资产收益率	5.03%	9.82%	下降 4.79 个百分点
	本报告期末	本报告期初	增减变动幅度（%）
总资产	1,971,040,329.68	1,929,492,357.97	2.15
归属于上市公司股东的所有者权益	1,724,457,635.22	1,700,682,700.06	1.40
股本	151,003,800.00	100,781,200.00	49.83
归属于上市公司股东的每股净资产（元）	11.42	11.26	1.42

注：

- 1.本表数据为公司合并报表数据；
- 2.上述净利润、基本每股收益、加权平均净资产收益率、股东所有者权益、每股净资产等指标均以归属于上市公司股东的数据填列；
- 3.基本每股收益、加权平均净资产收益率按加权平均法计算；
4. 报告期内因发生资本公积转增股本事宜，故按规定以最新股本为基础调整上年同期基本每股收益和每股净资产。

二、经营业绩和财务状况情况说明

1.报告期内经营业绩情况说明

报告期内，公司实现营业利润 95,689,226.93 元，较上年同期减少 44.37%；利润总额 95,535,606.17 元，较上年同期减少 44.50%；归属于上市公司股东的净利润 86,339,609.68 元，较上年同期减少 46.33%。报告期内公司经营业绩同比变动的主要原因如下：

(1) 公司成熟端游产品《远征 OL》《龙武》等产品随着运营周期的延长，生命周期持续增长，导致产品收入确认周期进一步延长，当期确认的营业收入下降；公司首款移动类游戏产品《远征手游》随着运营周期的延长，充值流水、营业收入同比下降。公司新手游产品《远征 2》和《位面战争》分别于 2020 年 12 月 17 日全渠道首发、2020 年 12 月 28 日欧美市场首发，运营时间较短，截至报告期末，对公司收益影响较小。

(2) 公司加强人才引进，报告期内员工人数同比增加，人员成本及研发费用进一步增加。

(3) 经公司与会计师事务所预沟通，受公司参股公司经营情况及个别客户应收账款逾期因素的影响，报告期内公司计提减值损失同比上年同期预计有所增加。

2.报告期内财务状况说明

报告期末公司总资产为 1,971,040,329.68 元，较报告期初增长 2.15%；归属于上市公司股东的所有者权益为 1,724,457,635.22 元，较报告期初增长 1.40%；股本 151,003,800.00 元，较报告期初增长 49.83%，主要系报告期内公司实施了 2019 年度利润分配方案，以资本公积向全体股东每 10 股转增 5 股所致；归属于上市公司股东的每股净资产为 11.42 元，较报告期初增加 1.42%。

三、与前次业绩预计的差异说明

本次披露的经营业绩与公司于2021年1月28日披露的《2020年度业绩预告》（公告编号：2021-008）不存在重大差异。

四、其他相关说明

1.本次业绩快报是根据公司财务部初步核算的结果，具体财务数据将在本公司2020年度报告中详细披露。

2.有关公司的信息均以公司刊登在中国证监会指定的创业板上市公司信息披露网站信息为准，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

五、备查文件

1.经公司现任法定代表人、主管会计工作的负责人、会计机构负责人签字并盖章的比较式资产负债表和利润表；

2.内部审计部门负责人签字的内部审计报告；

3.深交所要求的其他文件。

特此公告。

深圳冰川网络股份有限公司

董事会

2021年2月25日